

Mercator Your Face

What would a map of your face look like?

Try this:

- Roll the arrow over the **Live Video** button on the screen and select it by pressing one of the black buttons below.
- Make sure your face is in the middle of the screen. When you're ready, select **Freeze Video**.
- Select one of the pink buttons on the screen to “map” your face.

What's going on?

This computer can turn your face into many different kinds of maps, called *projections*. Each projection (the pink buttons on the screen) is a different way to mathematically represent a three-dimensional object on a two-dimensional surface.

What happens to your face here is the same thing that happens to the earth when it gets mapped—the features get all stretched and distorted. The real shapes of countries and continents are often wildly different from what you see on a map.

El mapa de tu rostro

¿Cómo sería un mapa de tu rostro?

Prueba esto:

- Haz rodar la flecha sobre el botón **Live Video** en la pantalla y selecciónalo oprimiendo uno de los botones negros abajo.
- Asegúrate de que tu rostro esté en la mitad de la pantalla. Cuando estés listo, selecciona **Freeze Video**.
- Selecciona uno de los botones rosados de la pantalla para “trazar el mapa” de tu rostro.

¿Qué ocurre?

Esta computadora puede convertir tu rostro en muchas clases diferentes de mapas, llamadas *proyecciones*. Cada proyección (los botones rosados de la pantalla) es una manera diferente de representar matemáticamente un objeto tridimensional sobre una superficie bidimensional.

Lo que le ocurre a tu rostro aquí es lo mismo que le ocurre a la tierra cuando se le traza el mapa—las características se estiran y distorsionan. Las formas reales de los países y continentes a menudo son sumamente diferentes de lo que ves en un mapa.